

Generazione Robot

Bibliografia tratta da LiBeR Database

LIBRI PER BAMBINI E RAGAZZI

Comune di Campi Bisenzio

LIBER¹¹¹

Generazione Robot



Premio Nati per Leggere
Interviste e riflessioni, tra candidature mancanti e salti di qualità

Gruppi di Lettura
Emozioni condivise e socializzazione per bambini e ragazzi

Biblio-connection
Implicazione corporea, lettura e disabilità: abbattere le barriere di accesso al libro

Al confine tra scienza e creatività: robot, automi e cyborg nella cultura e nei libri per ragazzi

Trimestrale - Luglio - Settembre 2016 - Anno XXIX - Fasc. III - ISSN 1120-6095 - Euro 11,00 - Contiene inserto editoriale

Idest

Luglio 2016

REALIZZATO DA:
Redazione di *LiBeR*

Idest srl
Via Ombrone 1 - 50013 Campi Bisenzio (FI)
Tel. 055 8966577 Fax 055 8953344
www.liberweb.it
liber@idest.net

L'illustrazione della copertina di *LiBeR* 111
è di Sofia Paravicini

Dai prototipi senza cuore agli attuali cyborg, i robot vengono raccontati ai ragazzi nelle storie di fantascienza, e non solo. Ma a dispetto della vivacità tecnologica stanno ancora cercando una loro collocazione, non generica, nei libri di divulgazione per ragazzi.

La bibliografia propone pubblicazioni per bambini e ragazzi nelle quali ha rilevanza il tema dei robot, automi e cyborg.

Le opere hanno ricevuto in *LiBeR Database* una valutazione da tre a cinque stelle; quelle eventualmente non in commercio, sono ricercabili in biblioteca (e comunque sono tutte disponibili presso il Servizio di documentazione "Biblioteca Gianni Rodari", ospitato nella Biblioteca Tiziano Terzani di Campi Bisenzio).

I dati bibliografici sono tratti da *LiBeR Database*, archivio documentario ©ldest

Albi e racconti illustrati

Davide Cali, Anna Laura Cantone

Voglio una mamma-robot

Arka, 2007, [28] p., ill.

Stanco della continua assenza della madre, sempre impegnata al lavoro, un bambino decide di costruirsi una mamma-robot che non lo sgrida mai; saprà però profumare e fargli le coccole come una mamma vera? Età: 5-7

Jonny Duddle

Il re dell'universo : presto l'universo conoscerà il mio nome!

IdeeAli, 2013, [36] p., ill.

Il piccolo Rex, intraprendente bambino extraterrestre che vive in una fattoria con i genitori e frequenta la scuola elementare galattica, mette a punto un piano per conquistare l'universo, ma il gioco gli sfugge di mano... Età: 6-7

Jacques Duquennoy

Oscar il fantasma. Pik e Pok i robot

L'ippocampo, 2011, [26] p., ill. (Oscar il fantasma)

Il fantasma Oscar incontra un robot giunto dal pianeta Metallico, dove decide di accompagnarlo accettando il suo invito e dove gioca con lui a scambiarsi messaggi da far viaggiare lungo la funivia. Età: 3-5

Lorenzo Mattotti, Jerry Kramsky

I pittipotti contro i robot

Orecchio acerbo, 2005, [24] p., ill. (Le avventure di Barbaverde)

Insieme all'amico pinguino e ai pittipotti il capitano Barbaverde impedisce a un robot di continuare ad azionare i meccanismi della fabbrica di un'isola vicina che inquina l'aria e causa piogge acide. Età: 4-6

Chris Riddell

Gigio Folgore inventore

Il Castoro, 2010, [28] p., ill.

L'infaticabile topo inventore Gigio Folgore costruisce il robot Clunk affinché tenga in ordine il suo laboratorio, ma quando il robot si rivela maldestro lo getta via e realizza un modello più efficiente, forse troppo... Età: 5-7

Libri gioco

Robert Sabuda

Il meraviglioso mago di Oz

Mondadori, 2010, [12] p., ill.

Trasportata da un ciclone in una terra fantastica la piccola Dorothy cerca di raggiungerci il mago Oz insieme a uno spaventapasseri, a un uomo di latta e a un leone per farsi spiegare come tornare nel Kansas. Età: 7-10

Philippe Ug

Ai robot non piace l'acqua

Corraini, 2014, [14] p., ill.

Il robot, che è stato esposto alla pioggia, è arrugginito: ha bisogno dell'intervento del dottor Ferraglia, che rimetterà le cose a posto! Età: 4-6

Fiabe e favole

Stefano Bordiglioni

L'usignolo dell'imperatore della Cina : da H. C. Andersen

EL, 2011, [28] p., ill. (Una fiaba in tasca)

Un imperatore cinese che ha trascurato il canto, a lui caro, di un usignolo a favore di quello di un automa si ammala quando il congegno della macchina si guasta irrimediabilmente. Età: 5-6

Michel Ocelot

Kirikù e il feticcio perduto

Ape, 2006, [44] p., ill.

Dopo aver sconfitto gli uomini del villaggio la strega Karabà avvelena tutte le donne con un fiore il cui antidoto possiede solo lei, ma il minuscolo bambino Kirikù riesce a procurarselo grazie a un astuto travestimento. Età: 5-6

Michel Ocelot

Kirikù e la giraffa

Ape, 2006, [44] p., ill.

Caduto in una trappola della perfida Karabà, intenzionata a ghermirlo, il minuscolo bambino africano Kirikù viene attaccato dai feticci di legno comandati per magia dalla strega, ma si salva balzando in groppa a una giraffa. Età: 5-6

Peter Verhelst

Il segreto dell'usignolo : dalla favola L'usignolo di H. C. Andersen

Adelphi, 2009, 61 p., ill. (I cavoli a merenda)

La gioia e la tristezza dell'imperatore della Cina, che al canto melodioso di un usignolo vero ha preferito quello meccanico di un usignolo automa, nel racconto di una bambina che ama arrampicarsi sugli alberi. Età: 9-11

Romanzi e racconti

James Patterson, Chris Grabenstein

Fratello robot

Salani, 2015, 322 p., ill.

Sammy, deriso dai compagni perché costretto ad andare in giro con un robot, scopre che E. è stato assemblato dalla madre per permettere alla sorella Maddie, affetta da immunodeficienza, di seguire via web le lezioni scolastiche. Età: 11-13

Scoular Anderson

L'orrida, tremenda, irripetibile verità sulla scuola

Piemme, 2000, 101 p., ill. (Il battello a vapore. Banda ridere)

Con il pretesto di un'insegnante robotica che s'infiltra in varie scuole per scoprirne i misteri una panoramica

ironica su fatti e personaggi tipici di tutte le scuole del pianeta. Età: 7-11

Dav Pilkey

Capitan Mutanda contro i Gabinetti Parlanti

Piemme, 2015, 132 p., ill. (Il battello a vapore)

Giorgio e Carlo disegnano un fumetto horror sul supereroe Capitan Mutanda - sosia del prepotente preside della loro scuola elementare - e a causa dell'intervento di una macchina prodigiosa la storia si realizza nella realtà! Età: 7-9

Dav Pilkey

Capitan Mutanda e la vendetta della Superprof

Piemme, 2002, 163 p., ill. (Il battello a vapore)

Giorgio e Carlo, fumettari di quarta elementare, aiutano Capitan Mutanda, alias il loro odioso preside trasformato in supereroe, a sconfiggere Superprof, una maestra che trasformata in supereroina vuole conquistare il mondo. Età: 7-9

Dav Pilkey

Le mitiche avventure di Capitan Mutanda

Piemme, 2015, 136 p., ill. (Il battello a vapore)

Ipnottizzato l'odioso direttore della scuola che li sta ricatando due piccoli fumettari lo trasformano in uno dei loro supereroi, Capitan Mutanda, che imprevedibilmente li aiuterà davvero a salvare la Terra dalla catastrofe. Età: 7-9

Brian Selznick

La straordinaria invenzione di Hugo Cabret : un romanzo per parole e immagini

Mondadori, 2011, 542 p., ill.

Parigi, 1931: nella stazione ferroviaria vive nascosto Hugo Cabret, un ragazzino orfano che senza che nessuno lo sappia aggiusta orologi e ruba inoltre piccoli oggetti utili a riparare l'automa lasciategli dal padre. Età: 11 e oltre

Jordi Sierra i Fabra

Zack Galaxy: inseguimento spaziale Mondadori, 2004, 148 p. (Ridere)

L'agente speciale Zaccaria Cosmo, detto Zack Galaxy, ha un compito arduo: scortare sul pianeta Osiris-7 un robot che deve testimoniare contro un mafioso e al quale sono interessati tutti i criminali dello spazio. Età: 9-11

Fantascienza e fantasy

Kim Aldany

I mangiaforeste

Bompiani, 1996, 157 p., ill. (I Delfini

Bompiani. Fantasy)

Kerri, orfano undicenne dotato di facoltà extrasensoriali, percepisce che i genitori sono ancora vivi e per cercarli s'imbarca clandestinamente su un'astronave raggiungendo

il pianeta Amazonia, dove vivono enormi bruchi mangiaforeste. Età: 11-13

K. A. Applegate

L'androide

Mondadori, 1999, 158 p., ill. (Animorphs)

Marco, uno dei cinque Animorphs che combattono gli Yeerk, extraterrestri parassiti invasori della Terra, racconta le indagini compiute insieme agli amici per scoprire la vera identità di Erek, un suo ex compagno di scuola. Età: 10-14

Pierdomenico Baccalario

Cyboria. Ultima fermata: fine del mondo

Istituto Geografico De Agostini, 2011, 302 p., [16] c. di tav., ill.

Sulle tracce del robot Galeno, rapito da un anziano nemico della sua famiglia, il tredicenne Otto, con la nuova amica Anna e la madre di lei, che nasconde un segreto, scopre e cerca di sventare un complotto terroristico. Età: 12-14

Graeme Base

Canicamion : Randagi contro RuotaWeiler: una sfida all'ultimo morso

Fabbri, 2004, 168 p., 16 c. di tav., ill.

Canicamion da pastore fanno guardia a greggi di pecore anch'esse metà animali e metà macchine, ma a sorpresa sulla città si abbatte l'invasione dei ruotaweiler, decisi a impadronirsi delle riserve di carburante della comunità. Età: 11-13

Bernard Beckett

Genesis

Rizzoli, 2008, 183 p. (Rizzoli narrativa)

In una platonica repubblica di filosofi Anax, 17 anni, all'esame di ammissione all'Accademia racconta l'incontro fra Adam, morto nel 2077, e l'androide Art, che s'interrogano insieme sull'essenza dell'umanità. Età: 14 e oltre

Daniele Brolli

Mutazioni

The Walt Disney Company Italia, 2001, 157 p., ill. (Disney avventura)

Capitato in una comunità naturalista, dove però si creano anche robot, Topolino, nelle vesti di giornalista, compie un'indagine sulla vicina azienda MegaFarm, che pare conduca inquietanti esperimenti su piante e animali. Età: 10-13

Serge Brussolo

La città sommersa : romanzo

Fanucci, 2005, 302 p., ill. (Ragazzi. Sigrid e i mondi perduti)

Sul pianeta dov'è approdata in seguito a un incidente la giovane esploratrice Sigrid s'imbatte in una stratificata società che, fondata su bizzarre e dure regole, si è stabilita nel sottosuolo in seguito a una guerra batteriologica. Età: 11-14

Serge Brussolo

La fidanzata del rospo : romanzo

Fanucci, 2003, 300 p., ill. (Ragazzi. Sigrid e i mondi perduti)

Per rubare un forziere la giovane esploratrice Sigrid scende nello stomaco di un mostro creato dagli alieni e sfruttato dagli umani come cassaforte di una banca: un furto a cui la costringe chi ha sequestrato l'amico Gus. Età: 11-14

Grace Chetwin

Nel vortice del tempo

Mondadori, 1995, 162 p. (Superjunior)

Minacciato da un terribile nemico il cyborg alieno Auni è costretto a viaggiare nel tempo e il suo destino finisce per intrecciarsi con le vite di Cielo-di-fuoco, bambino pellerossa e di Frankie, che vive nella New York del 1990. Età: 12-14

Cassandra Clare

Shadowhunters : le origini. La principessa

Mondadori, 2013, 553 p. (Chrysalide)

Nella Londra vittoriana l'Istituto per i cacciatori di demoni è diviso fra i preparativi dell'imminente matrimonio fra Tessa e Jem, cui restano pochi mesi di vita, e la lotta contro gli automi di Mortmain. Età: 13-16

Tony DiTerlizzi

Alla ricerca di Wondla

Mondadori, 2011, 494 p., ill.

La dodicenne Eva Nove, sempre vissuta in un rifugio sotterraneo con la robot Mater che si è presa cura di lei, è costretta a esplorare la superficie, dove vivrà avventure straordinarie e farà molte e inaspettate scoperte. Età: 11-14

Barbara Garlaschelli, Nicoletta Vallorani

La mappa del male

The Walt Disney Company Italia, 2000, 156 p., ill. (Disney avventura)

Un geniale scienziato pazzo ha sostituito le personalità più importanti della città con cloni pronti ai suoi comandi e grazie al piano Grandesonno vuole sostituire tutti i cittadini; ma l'investigatore Topolino... Età: 11-14

Lucy & Stephen Hawking

Caccia al tesoro nell'universo

Ed. speciale illustrata

Mondadori, 2011, 267 p., foto

Attraverso Cosmo, un computer in grado di aprire soglie che fanno accedere a qualunque punto dello spazio, George e l'amica Annie compiono un nuovo viaggio spaziale, per scoprire stavolta la verità su un messaggio alieno. Età: 11-14

Lucy & Stephen Hawking

Missione alle origini dell'universo

Mondadori, 2011, 229 p., [32] p. di tav., ill., foto

Continuano le avventure spaziali di George - figlio di ecologisti - insieme all'amica Annie e al padre di lei, il professor Eric, con cui stavolta dovrà cercare di scon-

figgere il complotto dei Vermi, scienziati criminali.

Età: 11-14

Tim Hehir

Julius e il fabbricante di orologi

Feltrinelli, 2014, 317 p. (Feltrinelli kids)

Julius, 14 anni nella Londra del 1837, esperisce numerosi viaggi nel tempo che avvengono tramite misteriosi orologi, sono connessi a personaggi storici - ma anche a lui stesso - e mirano a salvare il mondo dai grackack. Età: 12-14

Ted Hughes

La Donna di Ferro

Mondadori, 1994, 102 p., ill. (Junior -10)

Di fronte alla piccola Lucy, dalle acque di uno stagno emerge la Donna di Ferro, che intende salvare animali e piante condannati a morte dall'inquinamento. Insieme a Lucy, all'Uomo di Ferro e al suo piccolo amico, Hogarth, riuscirà nell'intento. Età: 9-11

Ted Hughes

L'uomo di ferro

Mondadori, 2013, 59 p., ill. (Oscar Junior)

Tranne il bambino Hogarth tutti temono il gigantesco robot Uomo di Ferro, che invece aiuterà l'umanità a rintuzzare la minaccia d'un immenso mostro volante dalla segreta identità, planato dalle stelle. Età: 9-11

Marissa Meyer

Scarlet

Mondadori, 2013, 427 p., ill. (Chrysalide.

Cronache lunari)

Nella Terza Era la giovane contadina Scarlet cerca la nonna scomparsa insieme all'ambiguo Wolf, mentre la cyborg Cinder, abbandonata dal suo principe ed evasa dal carcere, cerca di sfuggire alla temibile regina della luna. Età: 13-15

Karen Miller

The clone wars : assalto al pianeta verde

Piemme, 2010, 453 p. (Star wars)

I Separatisti invadono il pianeta di Lanteeb, ritenuto di scarsa importanza strategica, e il jedi Anakin Skywalker e il suo maestro Obi-Wan scoprono che il nemico sta lavorando a una micidiale arma segreta. Età: 12-16

Rosa Montero

Lacrime nella pioggia : romanzo

Salani, 2012, 479 p.

Nel 2109, l'investigatrice Bruna si ritrova a prendere posizione tra due opposti: il complotto per manipolare totalmente la Terra e i suoi abitanti e un gruppo di resistenza che vi si oppone. Età: 14 e oltre

Mary E. Pearson

Dentro Jenna

Giunti, 2011, 346 p. (Y)

Nella California futura la giovane Jenna si sveglia dopo un coma dovuto a uno spaventoso incidente e scopre di avere quasi tutto il corpo ricostruito in laboratorio: avrà ancora un'anima? potrà ancora amare? Età: 16 e oltre

Mary E. Pearson

L'eredità di Jenna

Giunti, 2012, 443 p.

Negli USA del futuro i rapporti fra Jenna, Kara e Locke - che hanno l'aspetto di ventenni ma una vita pluricentenaria dovuta al corpo artificiale che li ha salvati da un incidente - s'intrecciano ai coevi problemi sociali.

Età: 16 e oltre

Tommaso Percivale

Human

Lapis, 2015, 295 p.

Cassandra, androide che è in grado di costruirsi pensieri ed emozioni e rappresenta il futuro di Arcade, dove i robot sono da sempre al servizio degli umani, è in cerca di giustizia per la morte dei propri genitori adottivi.

Età: 14-16

Christopher Pike

L'eterno nemico

Mondadori, 1999, 125 p. (Junior Mondadori.

Fantascienza)

Nel XXI secolo una diciottenne colpita da amnesia e turbata da incubi, Rela, che si è trasferita da tre mesi a Los Angeles presso il pastore metodista che l'ha adottata, scopre drammaticamente la propria vera identità.

Età: 12-14

Dav Pilkey

Riky Ricotta contro il perfido prof.

Puzzoni

Piemme, 2003, 111 p., ill. (Il battello a vapore. Riky Ricotta)

Riky Ricotta, un cucciolo di topo spesso vittima delle angherie di una banda di topastri, trova amicizia nel gigantesco robot Fido sfuggito al controllo del perfido Puzzoni, una lucertolona che aspira a invadere il mondo.

Età: 7-8

Dav Pilkey

Riky Ricotta contro l'avidio dott. De

Avvoltois

Piemme, 2003, 123 p., ill. (Il battello a vapore. Riky Ricotta)

L'extraterrestre contro cui combattono stavolta il topino Riky Ricotta e il gigantesco robot Fido è un avvoltoio venusiano che con alcuni suoi simili sta ipnotizzando gli abitanti di Città del Cacio per procurarsi cibo.

Età: 7-8

Dav Pilkey

Riky Ricotta contro lo zozzo sig.

Zanzarone

Piemme, 2003, 117 p., ill. (Il battello a vapore. Riky Ricotta)

Insieme al gigantesco robot Fido, inseparabile compagno d'avventure, il topino Riky Ricotta salva Città del Cacio dalle mire colonialistiche di un lurido zanzarone giunto da Mercurio con un piccolo esercito di Zanzare Interspaziali.

Età: 7-8

Philip Reeve

The hungry city

Mondadori, 2013, 326 p.

In una devastata Terra futura dove le città sono viaggianti e quelle forti colonizzano le deboli un adolescente scopre un oscuro segreto che minaccia la sua Londra, conosce i ribelli alla civiltà trazionista e trova l'amore.

Età: 12-14

Philip Reeve

Macchine mortali

Mondadori, 2004, 327 p.

In una devastata Terra del futuro, in cui le città sono viaggianti e quelle forti colonizzano le deboli, un adolescente scopre un oscuro segreto che minaccia la sua Londra, conosce i ribelli alla civiltà trazionista e trova l'amore.

Età: 12-14

Jon Scieszka

Frank Einstein e il motore ad antimateria

Il Castoro, 2015, 179 p., ill.

Riuscirà il giovanissimo inventore Frank Einstein, con l'aiuto dei suoi robot Clink e Clank, a vincere il premio Midville per la scienza e a salvare il negozio di nonno Al dal fallimento?

Età: 9-11

Jordi Sierra i Fabra

Cyborg

Mondadori, 2000, 131 p. (Junior Mondadori.

Fantascienza)

Su Terra 2, pianeta dove l'umanità si è rifugiata in seguito alla distruzione della Terra imparando a convivere in armonia con i robot, lo scienziato cyborg Zuk-1 indaga sull'omicidio di un potente collezionista d'arte.

Età: 12-14

Guido Sperandio

Il tempio del tempo : mistero transgenico

Campanotto, 2006, 80 p., ill. (Zeta ragazzi)

In un mondo dominato dalla biotecnologia, e dove gli animali ormai parlano e interagiscono con gli umani, si fronteggiano per risolvere un enigmatico caso l'anziano poliziotto Frank e il superpoliziotto transgenico W.1.

Età: 11-14

Giallo, horror e mistero

Pierdomenico Baccalario, Alessandro Gatti

Paura a Gravenstein Castle

Mondadori, 2006, 230 p., ill. (Candy circle)

Il classico temporale nottetempo costringe gli agenti del Candy circle a entrare di corsa nel diroccato castello dove sono arrivati per sbaglio, senza avere il tempo d'indagare sull'opportunità della loro scelta...

Età: 10-12

Libba Bray

La stella nera di New York

Fazi, 2012, 585 p. (Lain)

Nel 1926 a New York la giovane ed emancipata Evie, dotata di poteri paranormali, si ritrova invischiata con lo zio, direttore del Museo del brivido ed esperto di occultismo, nelle indagini su alcuni efferati delitti.

Età: 16 e oltre

Joan Manuel Gisbert

Il mistero della donna meccanica

Piemme, 1997, 220 p. (Il battello a vapore.

Serie rossa)

Ambientata nella Parigi del 1821, e narrata 35 anni dopo in terza persona da uno dei personaggi, una truffa organizzata con la complicità di una ipnotista coinvolge Hans Helvetius, geniale costruttore di automi. Età: 12-15

Michael Hoeye

Le sabbie del tempo : un'avventura di Hermux Tantamoq

Salani, 2005, 299 p., ill.

Hermux, un tranquillo topo orologiaio, è travolto nuovamente da una pericolosa avventura, che inizia quando nella tranquilla cittadina di Pinchester, dove vive, arrivano una scandalosa pittrice e un vecchio scoiattolo.

Età: 12-15

E. T. A. Hoffmann

L'Uomo della sabbia

Principi & Principi, 2010, 53 p., ill. (Piccola biblioteca dell'immaginario)

Cosa accadrà quando il giovane studente Nataniele, che si è innamorato di Olimpia, figlia del celebre naturalista Spallanzani, scoprirà che non si tratta di una donna ma di una bambola meccanica? Età: 13 e oltre

Steven L. Layne

Fuga da Paradiso

Mondadori, 2008, 241 p. (Junior Giallo)

Indotti da gravi indizi l'adolescente statunitense Jack, suo fratello minore e la loro nonna paterna sospettano che dietro il trasloco di famiglia nello strano villaggio Eden si nasconda una pericolosa follia del padre. Età: 12-14

Philip Pullman

L'orologio meccanico

Mondadori, 2003, 81 p., ill. (Shorts)

Il racconto letto da uno scrittore in una locanda tedesca, mentre la gente attende impaziente la nuova figura meccanica che sta per essere aggiunta all'orologio locale, inizia a prendere vita e le due storie s'intrecciano. Età: 12-15

Justin Richards

Gli automi del dottor B

Il Punto d'Incontro, 2005, 253 p., c. geogr. (Il Detective Invisibile)

In città viene allestita una mostra di automi e intanto alcune persone scompaiono: nella Londra del 1936 l'avventura di quattro adolescenti investigatori che s'intreccia con quella del nipote di uno di loro 70 anni dopo.

Età: 11-14

Carlos Ruiz Zafón

Le luci di settembre

Mondadori, 2013, 247 p. (Oscar Junior)

Normandia, estate del '37: insieme alla madre vedova, assunta come governante, e al fratellino la quindicenne Irene va ad abitare nella villa d'un inventore di giocattoli e lì s'imbatte sia nell'amore che in forze demoniache.

Età: 12-14

Storie fantastiche e avventure

Federico Appel

Il sosia di Napoleone

Nuove Edizioni Romane, 2011, 154 p., ill.

(Nuova biblioteca dei ragazzi. Narrativa. Fascia blu)

Nel racconto del medico militare Federico Pisacane il mistero della morte di Napoleone Bonaparte, che sarebbe avvenuta ancor prima che l'imperatore e il suo esercito fossero sconfitti a Waterloo. Età: 10-12

L. Frank Baum

Il meraviglioso mago di Oz

Nord-Sud, 2007, 103 p., ill.

Da una sperduta fattoria del Kansas la piccola orfana Dorothy viene trasportata da un ciclone nel regno di Oz il mago, dove vive strane avventure e conosce personaggi fantastici. Età: 10-12

Andrea Bouchard

Magica amicizia

Salani, 2011, 183 p., ill.

Come fu che quattro amici decenni nati lo stesso giorno riuscirono a salvare centinaia di bambini sequestrati e resi schiavi in Antartide e a realizzare inoltre un grande desiderio: vivere nella città dei loro sogni! Età: 10-12

Sharon Cameron

La fabbrica delle meraviglie

Mondadori, 2015, 308 p.

Katharine, londinese, 17 anni, inviata dall'avidia zia nella tenuta di zio George per impedire che a causa di un disagio mentale stia disperdendo il patrimonio familiare, scopre una realtà che ne sconvolge la vita. Età: 11-14

Pier Mario Fasanotti

Pinù l'omino di ferro

E. Elle, 1998, 158 p., ill. (Le letture. Terzo livello)

Rigenerato dal fango alluvionale un robot alto come un bambino acquisisce sentimenti e volontà, grazie ai quali compie azioni di solidarietà, stringe amicizie, diventa sindaco, sfugge a un aspirante dittatore e va in cerca delle proprie origini. Età: 7-9

Roberta Grazzani

Bobbi il robot

Piemme, 2012, 192 p., ill. (Il battello a vapore. Serie azzurra)

Cosa può accadere se Bobbi, un robot ideato da uno scienziato americano, esce dalla pagina 13 di un quotidiano che lo ritrae e si materializza in casa dell'anziana Giosi, che vive in Italia? Età: 7-9

Guido Quarzo

La meravigliosa macchina di Pietro Corvo

Salani, 2013, 134 p.

Torino, 1748-1773: follemente innamorato della nobile Irina l'orologiaio Pietro Corvo, noto per la sua bruttezza,

costruisce con l'aiuto del garzone Giacomo un automa identico alla ragazza. Età: 10-12

Gianni Rodari

Il pianeta degli alberi di Natale

Einaudi Ragazzi, 2011, 159 p., ill. (La biblioteca di Gianni Rodari)

Un cavallo a dondolo trasporta Marco, 9 anni, prima su un'astronave di alieni, poi sul loro bizzarro pianeta, dov'è Natale tutti i giorni, il lavoro è libero e non si conoscono i verbi ammazzare e pagare! Età: 9-11

Bruno Tognolini

Lilim del tramonto : Palestina Quest

Salani, 2002, 324 p., c. geogr.

Interpolata con le vicende reali di un ragazzo appassionato di videogame, di un frate costruttore di presepi meccanici e della loro amicizia la vicenda virtuale di una ragazzina di strada che vive in Palestina nel fatidico anno 1 d.C. Età: 13 e oltre

Nina e il potere dell'absinthium

Moony Witcher

Giunti, 2014, 305 p., ill. (La bambina della Sesta Luna)

La giovanissima alchimista Nina con l'amato Cesco e gli amici Dodo e Fiore si attiva per realizzare la pozione che salvi Roxy dal suo stato di prostrazione e al contempo combatte contro Karkon e il suo seducente figlio. Età: 10-12

Libri game

David Glover

Il pianeta degli enigmi

White Star, 2012, 48 p., ill. (Maths quest)

Su una base spaziale è avvenuta un'irruzione aliena: il personale è scomparso e il sistema informatico saltato! Urge intervenire... Un'avventura game per compiere la quale il lettore deve via via risolvere problemi matematici. Età: 8-10

Scienza e tecnologia

di Clive Gifford

Costruire un robot

Editoriale Scienza, 2002, 95 p., ill., foto (Meteore)

Storia delle macchine e dell'automazione: nascita e sviluppo dei robot, intelligenza artificiale che sottende al loro funzionamento e altro ancora in una trattazione tra il serio e il faceto. Età: 8-10

Clive Gifford

I robot

Mondadori, 1999, 44 p., ill., foto (Guarda e scopri)

Struttura e funzionamento di vari tipi di robot, raggruppati in base all'applicazione pratica cui sono destinati. Età: 11-14

Mike Goldsmith

Roboanti robot

Salani, 2004, 169 p., ill. (Una cultura pazzesca)

Domestici, spaziali, marini, da guerra: questi e altri tipi di robot raccontati tra il serio e il faceto, insieme a tante curiosità storiche, rivelazioni tecnologiche e previsioni futuristiche. Età: 11-14